



04/05/2023 12:05
Sito Web

Corriere dello Sport.it

L'ambasciata francese incontro lo sport (e l'esport) italiano

LINK: https://www.corrieredellosport.it/news/esports/eventi/2023/05/04-107295904/l_ambasciata_francese_incontro_lo_sport_e_l_esport_italiano



L'ambasciata francese incontro lo sport (e l'esport) italiano Palazzo Farnese di Roma sarà teatro dell'iniziativa realizzata dal ministero degli Affari Esteri francese: presenti anche Qlash, Esportsmag e Gioco News. 8 min ? 04.05.2023 13:35 Sport e sostenibilità: queste le tematiche scelte per essere le protagoniste dell'edizione 2023 della Notte delle idee. Si tratta di un'iniziativa organizzata e realizzata dal ministero degli Affari Esteri francese che il 4 maggio, a partire dalle 18 e fino a mezzanotte, intratterrà gli ospiti e i partecipanti con diverse attività. Tavole rotonde, letture, dibattiti e proiezioni, nonché performance sportive ma anche tanto esports. Esportsmag e Qlash protagonisti Palazzo Farnese, sede dell'Ambasciata di Francia in Italia, ospiterà anche diverse iniziative rivolte al settore dell'esports con la presenza delle testate specializzate Esportsmag e

Gioco news e dell'organizzazione esports Qlash. Qlash, per chi non la conoscesse, è una media company che si occupa di creare e supportare la community gaming sia a livello locale, con iniziative come il Circuito Tormenta dedicato ai giocatori amatoriali, che globale con numerosi team che competono internazionalmente. Il titolo scelto quest'anno è 'Sempre di più? Un mondo in transizione'. Sarà l'occasione per ascoltare i racconti e le testimonianze di sportivi italiani e francesi di spicco, come Federica Pellegrini, campionessa olimpica di nuoto, e Pascal Gentil, bronzo nel Taekwondo ai Giochi di Sydney 2000 e Atene 2004. Saranno inoltre presenti i rappresentanti dei comitati olimpici e paralimpici italiani e francesi, i ministeri dello sport tra cui il nostro Abodi, i comitati organizzatori dei prossimi Giochi olimpici e paralimpici di Parigi 2024 e di Milano-Cortina 2026,

Federazioni sportive, agenzie antidoping e, appunto, attori del mondo dell'esport. L'esports all'ambasciata francese Lo spazio riservato agli esports è inserito all'interno del panel 'Anche questo è (e)sport', in programma dalle 19 alle 20. I protagonisti della serata che si confronteranno sul palco saranno Angelo Cito, dirigente sportivo italiano e presidente della Federazione italiana taekwondo, Luca Pagano, amministratore delegato di Qlash, Hélène Thibault, avvocato, esperta di gaming e tech, partner at Law Firm Tonucci & Partners. A moderare sarà invece Alessio Crisantemi, presidente fondatore di GMedia, direttore responsabile Gioco News / eSportsMag.it, vice presidente Anes - Associazione nazionale editoria di settore. A completare il programma ci sarà anche la Fondazione Tara Ocean che insieme al direttore generale del

Censis e a Edison verranno attenzionati gli aspetti della transizione ecologica, mentre la scrittrice Veronica Raimo e il sociologo francese Gerald Bronner porranno il focus sulle traiettorie di vita. Infine Katia Serra e Philippe Vain, scrittori, racconteranno un 'calcio vissuto e sognato'. Gli ospiti saranno inoltre intervistati da Roma Tre Radio e potranno interagire anche direttamente con il pubblico del Salone Rosso. Le altre attività In collaborazione con varie Federazioni francesi ed italiane e grazie al contributo di Decathlon, inoltre, saranno proposte nel giardino e nel cortile dimostrazioni di sport olimpici e paralimpici: judo, taekwondo, breakdance, pallacanestro in carrozzina, tennistavolo, scherma e scherma in carrozzina. Grazie a Qlash, si potrà esplorare anche l'esport nella galleria Murano, dove si terranno dimostrazioni e prove con i simulatori. La Biblioteca dell'Ecole Française de Rome accoglierà invece delle letture di testi letterari sullo sport, proposte da studenti universitari ed una performance dell'artista-griot Bocar Niang, autore del progetto 'Baby-fOot mémoriel', che leggerà i suoi testi a forte impatto sociale nella loro trasmissione orale. La Sala

cinema accoglierà infine conferenze e proiezioni di film tra i quali il documentario pluripremiato 'Climbing Iran' di Francesca Borghetti, ritratto di una scalatrice iraniana che sfida i pregiudizi del suo Paese (in presenza della regista). Iscrizione obbligatoria fino ad esaurimento posti esclusivamente sul sito dell'Institut français Italia: <https://www.institutfrancais.it> © RIPRODUZIONE RISERVATA

Lo sport e l'esport italiano ospiti all'Ambasciata di Francia

LINK: https://www.tuttosport.com/news/esports/eventi/2023/05/04-107296192/lo_sport_e_l_esport_italiano_ospiti_all_ambasciata_di_francia



Lo sport e l'esport italiano ospiti all'Ambasciata di Francia Palazzo Farnese di Roma sarà teatro dell'iniziativa realizzata dal ministero degli Affari Esteri francese: presenti anche Qlash, Esportsmag e Gioco News. Sport e sostenibilità: queste le tematiche scelte per essere le protagoniste dell'edizione 2023 della Notte delle idee. Si tratta di un'iniziativa organizzata e realizzata dal ministero degli Affari Esteri francese che il 4 maggio, a partire dalle 18 e fino a mezzanotte, intratterrà gli ospiti e i partecipanti con diverse attività. Tavole rotonde, letture, dibattiti e proiezioni, nonché performance sportive ma anche tanto esports. Esportsmag e Qlash protagonisti Palazzo Farnese, sede dell'Ambasciata di Francia in Italia, ospiterà anche diverse iniziative rivolte al settore dell'esports con la presenza delle testate specializzate Esportsmag e Gioco News e

dell'organizzazione esports Qlash. Qlash, per chi non la conoscesse, è una media company che si occupa di creare e supportare la community gaming sia a livello locale, con iniziative come il Circuito Tormenta dedicato ai giocatori amatoriali, che globale con numerosi team che competono internazionalmente. Il titolo scelto quest'anno è 'Sempre di più? Un mondo in transizione'. Sarà l'occasione per ascoltare i racconti e le testimonianze di sportivi italiani e francesi di spicco, come Federica Pellegrini, campionessa olimpica di nuoto, e Pascal Gentil, bronzo nel Taekwondo ai Giochi di Sydney 2000 e Atene 2004. Saranno inoltre presenti i rappresentanti dei comitati olimpici e paralimpici italiani e francesi, i ministeri dello sport tra cui il nostro Abodi, i comitati organizzatori dei prossimi Giochi olimpici e paralimpici di Parigi 2024 e di Milano-Cortina 2026, Federazioni sportive,

agenzie antidoping e, appunto, attori del mondo dell'esport. L'esports all'ambasciata francese Lo spazio riservato agli esports è inserito all'interno del panel 'Anche questo è (e)sport', in programma dalle 19 alle 20. I protagonisti della serata che si confronteranno sul palco saranno Angelo Cito, dirigente sportivo italiano e presidente della Federazione italiana taekwondo, Luca Pagano, amministratore delegato di Qlash, H el ene Thibault, avvocato, esperta di gaming e tech, partner at Law Firm **Tonucci & Partners**. A moderare sar a invece Alessio Crisantemi, presidente fondatore di GMedia, direttore responsabile Gioco News / eSportsMag.it, vice presidente Anes - Associazione nazionale editoria di settore. A completare il programma ci sar a anche la Fondazione Tara Ocean che insieme al direttore generale del Censis e a Edison verranno

attenzione ai gli aspetti della transizione ecologica, mentre la scrittrice Veronica Raimo e il sociologo francese Gerald Bronner porranno il focus sulle traiettorie di vita. Infine Katia Serra e Philippe Vain, scrittori, racconteranno un 'calcio vissuto e sognato'. Gli ospiti saranno inoltre intervistati da Roma Tre Radio e potranno interagire anche direttamente con il pubblico del Salone Rosso. Le altre attività In collaborazione con varie Federazioni francesi ed italiane e grazie al contributo di Decathlon, inoltre, saranno proposte nel giardino e nel cortile dimostrazioni di sport olimpici e paralimpici: judo, taekwondo, breakdance, pallacanestro in carrozzina, tennistavolo, scherma e scherma in carrozzina. Grazie a Qlash, si potrà esplorare anche l'esport nella galleria Murano, dove si terranno dimostrazioni e prove con i simulatori. La Biblioteca dell'Ecole Française de Rome accoglierà invece delle letture di testi letterari sullo sport, proposte da studenti universitari ed una performance dell'artista-griot Bocar Niang, autore del progetto 'Baby-fOot mémoriel', che leggerà i suoi testi a forte impatto sociale nella loro trasmissione orale. La Sala cinema accoglierà infine

conferenze e proiezioni di film tra i quali il documentario pluripremiato 'Climbing Iran' di Francesca Borghetti, ritratto di una scalatrice iraniana che sfida i pregiudizi del suo Paese (in presenza della regista). Iscrizione obbligatoria fino ad esaurimento posti esclusivamente sul sito dell'Institut français Italia: <https://www.institutfrancais.it> © RIPRODUZIONE RISERVATA

Thibault (**Tonucci** e partner): 'Su esports in Francia normativa che dà certezze'

LINK: https://www.gioconews.it/news/eventi_1/thibault-tonucci-e-partner--sugli-esports-in-francia-normativa-concisa-che-da-certezze-.aspx



Thibault (**Tonucci** e partner): 'Su esports in Francia normativa che dà certezze' 05 maggio 2023 - 12:50 Eventi L'avvocato esperto di contrattualistica di media, spettacolo, giochi e esports spiega i punti di forza del 'modello francese' che potrebbe fare da esempio anche per l'Italia. Scritto da Daniele Duso "Per gli esports la Francia ha impostato un apparato normativo semplice, conciso e chiaro su tutte quelle questioni che richiedono un intervento specifico. Perché per avere un ecosistema competitivo ci vuole certezza". Così l'avvocato Hélène Thibault, dello **studio Tonucci** e partner, esperta di proprietà intellettuale e contrattualista in ambiti di media, spettacolo, giochi e esports, nel suo intervento alla Notte delle Idee, ieri, 4 maggio, a Roma, nella cornice di Palazzo Farnese, sede dell'ambasciata francese in Italia. "I nostri vicini di San Marino", ricorda Thibault

iniziando il suo intervento, "hanno appena adottato un Codice degli esports, e sulla base di questo anche in Italia si sta muovendo qualcosa, e non è detto che non ci siano novità a breve". Spiega poi ciò che avviene nella vicina Francia, dove c'è una linea politica che dal 2015 ha deciso di promuovere l'industria degli esports favorendo la creazione, la strutturazione e il rafforzamento dell'ecosistema. "Questo significa non solo una legge, ma anche una serie di azioni più diffuse", illustra l'avvocato. "In Francia è stato adottato un piano di azione specifico sugli esports che prevede un piano di sviluppo su cinque anni e che mira a far diventare la Francia il leader europeo del settore esports. Ciò è legato anche ad una grande apertura politica alle nuove tecnologie, un aspetto che, in Francia, è stato verificato anche in altri ambiti, ed è

questo il primo aspetto importante di un modello che non è solo regolamentare, ma cerca di introdurre anche una serie di good practice". Passando all'aspetto regolamentare Thibault illustra come "nel 2016 è stata adottata una legge che si è declinata in due decreti, una sull'organizzazione delle competizioni e il secondo sullo stato dei pro player. Una scelta di privilegiare un apparato normativo semplice, conciso e chiaro su tutte quelle questioni che richiedono un intervento specifico. Per avere un ecosistema competitivo ci vuole certezza, e questo giustifica una normativa su quel fronte e poi ci vuole tutela per il giocatore, con una attenzione particolare per il minorenni". "Per quanto riguarda la realizzazione di tornei è stata esclusa l'applicazione della normativa in materia di gioco d'azzardo, cosa che in Italia non è ancora stata fatta, ed è stata resa lecita l'organizzazione di tornei

con la ratio che il sacrificio finanziario dei giocatori non deve superare l'importo dei costi di organizzazione, altrimenti ciò farebbe scattare un aspetto speculativo. A queste condizioni si può organizzare tornei molto liberamente, con una dichiarazione online". Tra le caratteristiche di questi tornei c'è il fatto che "il torneo deve essere gratuito e i minorenni (che devono avere più di 12 anni) possono partecipare solo con autorizzazione dei genitori, e in caso di eventuali vincite in denaro c'è l'obbligo poi per l'organizzatore del torneo di depositare il denaro presso una cassa dalla quale il giocatore potrà prelevare le somme solo una volta raggiunta la maggiore età. Poche regole, ma chiare e precise". Infine, sullo status del pro player, Thibault spiega che "c'è un meccanismo di accreditamento del giocatore che richiede specifiche condizioni economico-finanziarie, ma anche un accompagnamento del giocatore dal punto di vista della salute fisica, psicologia e mentale e dal punto di vista dello sviluppo professionale. Il contratto deve essere a tempo determinato, al massimo di cinque anni, ma inquadrato nel mondo del lavoro

francese. Anche in questo c'è una tutela dei minori con la contrattualizzazione che deve essere autorizzata da una specifica commissione che valuta le caratteristiche dell'attività e sempre con la clausola del deposito dei guadagni presso la cassa di deposito di cui dicevo prima".

Pagano (Qlash): 'La realtà virtuale è la prossima grande opportunità'

LINK: https://www.gioconews.it/news/eventi_1/pagano-qlash--la-realta-virtuale-e-la-prossima-grande-opportunita-.aspx



Pagano (Qlash): 'La realtà virtuale è la prossima grande opportunità' 05 maggio 2023 - 12:15 Eventi
Nel suo intervento alla Notte delle Idee l'amministratore delegato di Qlash fornisce una panoramica della scena esports attuale, con uno sguardo al futuro. Scritto da Daniele Duso "Secondo me la realtà virtuale è la grande opportunità per gli esports da qui ai prossimi dieci anni". Così Luca Pagano, amministratore di Qlash nel suo intervento ieri, 4 maggio, a Roma, nella cornice di Palazzo Farnese, sede dell'ambasciata francese in Italia, nell'ambito della nuova edizione della Notte delle Idee, intitolata Sempre di più? Un mondo in transizione con il fil rouge dello sport e della sostenibilità. Con Pagano sono intervenuti anche il presidente della Fita, federazione Italiana Takewondo, Angelo Cito e Helene Thibault, avvocato dello **studio Tonucci** e

partners esperta di delle tematiche legate al videogame e diritto d'autore, con la moderazione del presidente del network Gioconews, Alessio Crisantemi. "Ci vuole ancora un po' di tempo", commenta Pagano, "occorre che la realtà virtuale diventi più adottata dalla massa, ma questo è il futuro. Nel movimento fisico c'è qualcosa: fitness, realtà virtuale, salute, a parte far bene messi assieme, rendono anche più semplice raccontare che i videogiochi possono anche essere un modo per stare in forma." Fornando alla platea una rapida panoramica di quello che sono gli esports oggi, Pagano spiega che "oggi siamo abituati a vedere giochi come League of legends o Counter Strike, ma in realtà l'esport può essere fatto anche su Space Invaders, come si faceva negli anni Settanta del secolo scorso". E continua poi aggiungendo che cinque sono, oggi, gli attori principali dell'industry

esportiva: "il publisher, la piattaforma dove si trasmettono le competizioni o i contenuti, quindi le squadre competitive, la quarta tipologia è creata dai content creator e la quinta tipologia di attore sono gli organizzatori degli eventi". Nello specifico della sua Qlash Pagano spiega che "di questi cinque elementi, Qlash ne fa tre: abbiamo i giocatori professionisti, abbiamo i content creator e organizziamo eventi, online e in presenza. Si tratta di tre elementi molto sinergici: i giocatori professionisti ci servono per creare storytelling, i content creator ci servono per amplificare i contenuti che creiamo nella Qlash house, il nostro head quartier, ma anche per dare visibilità ai professionisti, i tornei che facciamo sono aperti a tutti perché vogliamo dare l'opportunità alla community, ai giocatori comuni, di sfidare i nostri professionisti, e questa experience poi viene raccontata. Tutto questo ci

sta ci permettendo di crescere moltissimo". Da Luca Pagano arrivano anche alcuni numeri sulla dimensione attuale del fenomeno. Si tratta di un settore, quello del gaming, che oggi fattura oltre 2 miliardi di dollari a livello mondiale, con 3,2 miliardi di giocatori in tutto il mondo. "Un'industria che è più grande di televisione, cinema, e musica messe assieme". In Italia i videogiocatori sono circa 17 milioni, per un giro d'affari di 2,8 milioni di euro, con 1,6 milioni di persone interessate alla scena esports. Un settore, quello del videogame, che rappresenta una vera e propria rivoluzione culturale. "Per i bambini di oggi sarà molto più semplice, un giorno, comprendere perché i propri figli siano così attratti, e passino tanto tempo videogioando, incontrando lì i propri amici, ma soprattutto il videogame potrà anche diventare un terreno comune all'interno del quale comunicare e dialogare con i propri figli, con il videogame che sarà sempre più parte della cultura dell'essere umano".