



## eSports, la Mkers di De Rossi e Florenzi diventa spa e punta alla borsa

di Nicola Carosielli

**A**ccelerano i piani di crescita di Mkers, la più grande realtà italiana degli eSports che ha come principali investitori l'ex calciatore Daniele De Rossi e il terzino in forza al Paris Saint-Germain Alessandro Florenzi e annovera sponsor come l'AS Roma, Intesa Sanpaolo, Armani e Bee Bad. A quattro anni dalla fondazione, l'azienda diventa la prima Società per Azioni eSportiva italiana, raggiungendo così un importante traguardo per l'intero comparto nazionale. Con questo passaggio, Mkers, assistita dagli advisor **Tonucci&Partners** e Aetos Partners, si allinea alle maggiori realtà internazionali, come la danese Astralis, quotata alla borsa danese e ora sbarcata negli Usa, o la Guild Esports di David Beckham, che è riuscita a raccogliere 41,2 milioni con lo sbarco sulla Borsa di Londra. La trasformazione in spa, infatti, rafforza le basi per i progetti di sviluppo che, da un lato, vedranno un nuovo round di finanziamento con un obiettivo

di raccolta di 10 milioni di euro, dall'altro la futura quotazione in borsa. Del resto, la società continua a crescere sia in termini di bilancio sia di azionariato. Nel 2020, nonostante l'impossibilità di sfruttare l'intero apparato degli eventi live, Mkers ha registrato una crescita dei ricavi del 50% su base annua, arrivando a circa 600 mila euro. Un unicum per il contesto italiano, ancora poco maturo e con società non ancora in possesso di ragguardevoli giri d'affari. Si è poi allargato il partner degli investitori, con l'ingresso dei difensori del Sassuolo Vlad Chiriches e Federico Peluso, del centrocampista della Lazio Marco Parolo e del capitano della Spal Sergio Floccari. Contestualmente alla trasformazione in spa e con l'obiettivo di

consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un nassetto societario attraverso la revisione dei ruoli e costituendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers Spa. Così alla presidenza è salito Thomas De Gasperi, mentre ceo è Luca Beccaceci e Paolo Cisaria è stato nominato direttore generale e amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers Spa.



Paolo Cisaria  
e Thomas De Gasperi

Un «punto di partenza» lo definisce Beccaceci, che individua i prossimi obiettivi: «Da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di scouting targata Mkers che consentirà agli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico». (riproduzione riservata)

La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato



PREVISTO IL LANCIO DI ESCOUT.GG

## MKERS È LA PRIMA SPA ITALIANA DEL SETTORE ESPORT

Mkers centra un altro storico traguardo per il settore e-sport italiano: l'azienda avente tra i proprietari **Daniele De Rossi** e **Alessandro Florenzi**, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima SpA e-sportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor **Aetos**

**Partners**, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre 2 milioni di euro il totale raccolto a oggi. La trasformazione della società avviene in un momento florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House e un parco giocatori di oltre 4,0 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in SpA, Mkers ha compiuto un riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers. Al vertice **Thomas De Gasperi**, Presidente, **Luca Beccaceci**, Amministratore Delegato, e **Paolo Cisaria**, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero **Vlad Chiriches** e **Federico Peluso**, attuali difensori dell'U.S Sassuolo Calcio, **Marco Parolo**, centrocampista della S.S Lazio, e **Sergio Floccari**, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e



PAOLO CISARIA E  
THOMAS DE GASPERI

prepararsi a una futura quotazione in borsa. «Il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale e organizzativa di Mkers, grazie a investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege», commentano De Gasperi e Cisaria. «Tra i nostri prossimi obiettivi ci sono il consolidamento del percorso di crescita e il lancio di **Escout.gg**, la piattaforma di Scouting che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionale, avvicinando le più importanti realtà del settore», aggiunge Beccaceci.



## Mkers: diventa prima Spa italiana del settore e-sport, punta alla Borsa

LINK: <https://www.borsaitaliana.it/borsa/notizie/radiocor/finanza/dettaglio/mkers-diventa-prima-spa-italiana-del-settore-esport-punta-alla-borsa-n...>

Sei in: Home page > Notizie > Radiocor > Finanza  
Mkers: diventa prima Spa italiana del settore e-sport, punta alla Borsa (Il Sole 24 Ore Radiocor Plus) - Roma, 23 giu - Mkers diventa la prima azienda italiana dell'e-sport a diventare societa' per azioni. L'impresa, attiva nel settore emergente del gaming competitivo, ha tra i suoi investitori l'ex capitano della Roma (e attuale collaboratore del ct Roberto Mancini) Daniele De Rossi, e il calciatore della Nazionale Alessandro Florenzi. "L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners - si legge in una nota - e' avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, cosi', alle migliori realta' internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - e' sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da

David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al Lse". Mkers "e' già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in Borsa", viene sottolineato ancora dalla societa'. com-fil (RADIOCOR) 23-06-21 12:39:53 (0354) 5 NNNN



## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

LINK: <https://www.mediakey.tv/leggi-news/mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport>



Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche

negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers

raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria,



Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche? e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso

con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport". 23/06/2021 |

## Mkers diventa una S.p.A, è la prima in Italia per gli Esport

LINK: <https://www.gamelegends.it/mkers-diventa-s-p-a-prima-italia-esport/>



News Mkers diventa una S.p.A, è la prima in Italia per gli Esport A distanza di quattro anni dalla sua fondazione, Mkers diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo molto importante non solo per la compagnia, ma anche per l'industria del gaming competitivo italiano. L'operazione dell'azienda, che conta tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, ha avuto inizio lo scorso 17 maggio (assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners) ed è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. La trasformazione di Mkers in S.p.A si allinea, così, alle migliori realtà internazionali. Basti pensare al celebre team danese Astralis, che dopo essersi quotato nella borsa locale, è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso è

stato intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE, o dalla stessa VSPN, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari. Insomma, un trend abbastanza consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei nostri confini. La conversione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Dreamsteam, BeeBad e così via, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi. Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. Vi riportiamo di seguito le parole di Thomas De Gasperi, Presidente del CdA

e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione. Il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege Inoltre, stando alle parole di Luca Beccaceci (neo Amministratore Delegato di Mkers), "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio", anche se l'operato della compagnia è

solo agli inizi. Tra i loro prossimi obiettivi, l'azienda intende non solo consolidare il loro percorso di crescita, ma di puntare moltissimo su Escout.gg, piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico.  
Luca Di Blasi



## Mkers sono la prima realtà esport italiana a divenire Società per Azioni

LINK: <https://multiplayer.it/notizie/mkers-prima-realta-esport-italiana-societa-per-azioni.html>



Super Mario 64: 25 anni fa furono rivoluzionati i videogiochi, speciale Mkers sono la prima realtà esport italiana a divenire Società per Azioni. Mkers segnano un nuovo traguardo per quanto riguarda gli esport italiani: sono la prima realtà a divenire Società per Azioni. Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano. A distanza di quattro anni dalla sua fondazione, Mkers diventa la prima S.p.A. eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà

internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi

live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Per esempio saranno protagonisti dello Spring Split 2021 del PG Nationals di Rainbow 6 Siege. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la

revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un

traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un

percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport."

## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

LINK: <https://www.evereye.it/notizie/mkers-societa-azioni-italiana-settore-esport-525622.html>



Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

INFORMAZIONI GIOCO Antonio Izzo 23 Giugno 2021, ore 18:26 Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad

esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia,

è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De



Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo

Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "Il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "Essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa

rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport". Quanto è interessante?

## eSport: Mkers è la prima società per azioni italiana del settore

LINK: <https://www.eurogamer.it/articles/2021-06-23-news-videogiochi-mkers-prima-spa-esport-italia>



eSport: Mkers è la prima società per azioni italiana del settore. Una svolta per l'intero settore? News di Alessandro Baravalle, Redattore 23 giugno 2021. Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari anche Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. I dettagli nel comunicato ufficiale. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così,

alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare

tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al

100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito

Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del

settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport."



## I Mkers diventano una Spa: è la prima org esports in Italia

LINK: <https://www.esportsmag.it/i-mkers-diventano-una-spa-e-la-prima-org-esports-in-italia/>

Telegram L'organizzazione ha già raccolto due milioni di euro in finanziamenti e si prepara a fare da apripista nel settore con la trasformazione in Spa. I Mkers non si fermano, anzi, si evolvono per guidare il settore dell' esports italiano. L'organizzazione che vanta importanti risultati su League of Legends , con la Top8 conquistata all'European Masters, su FIFA e su Rainbow Six Siege, con la partecipazione al Six Invitational come prima italiana, ha annunciato di aver modificato la propria natura giuridica diventando una società per azioni. Un'operazione iniziata il 17 maggio che ha visto l'assistenza dello studio legale **Tonucci&Partners** e dell'advisor Aetos Partners, avvenuta in simultanea con l'apertura del Round B di finanziamenti che porta a oltre due milioni di euro la somma raccolta finora. I Mkers, fondati nel 2017, hanno da subito attirato l'attenzione di tanti investitori e oggi figurano tra i proprietari personalità di spicco come Daniele De Rossi e Alessandro Florenzi, entrambi ex-calciatori della Roma. Nel 2020, nonostante la pandemia e

l'impossibilità di realizzare eventi dal vivo, l'organizzazione ha visto crescere del 50% rispetto all'anno precedente il proprio fatturato con le proiezioni per il 2021 che parlano di un raddoppio alla fine dell'anno. Quest'anno è poi arrivata anche l'inaugurazione della Gaming House proprietaria, una struttura dove i loro giocatori (oltre 40 in totale) dei vari team hanno la possibilità di allenarsi, confrontarsi e avere uno spazio dedicato. Soddisfatti Thomas De Gasperi, Presidente del CdA, e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione. Il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma

siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege." Insieme alla trasformazione in Spa i Mkers hanno anche rivisto l'assetto societario con la revisione dei ruoli e la costituzione di una società sportiva partecipata al 100% da Mkers Spa al cui vertice, come anticipato, si trova Thomas De Gasperi nelle vesti di presidente, Luca Beccaceci come amministratore delegato e infine Paolo Cesaria come direttore generale e amministratore della società sportiva facente capo a Mkers Spa. Non solo perché altri nomi illustri si sono aggiunti al progetto diventando nuovi soci: Vlad Chiriches e Federico Peluso, attuali difensori del Sassuolo, Marco Parolo, centrocampista della Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della Spal. L'evoluzione dei Mkers è ormai a 360 gradi e si pone come apripista nel settore italiano grazie anche a clienti come il club giallorosso della Roma, a sponsor come Intesa Sanpaolo e partner come SMI, Dreamsteam e Beebad. Prossima mossa il futuro round di investimenti

che pone a 10 milioni di euro l'obiettivo da raggiungere, prima di pensare alla potenziale quotazione in borsa. Tag

## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

LINK: <https://pc-gaming.it/mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport/>

Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Matteo Carrara, 23 Giugno 2021. Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda, avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020

riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il

profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano.



## Mkers diventa la prima Società per Azioni del mondo eSport italiano

LINK: <https://techprincess.it/mkers-diventa-la-prima-societa-per-azioni-del-mondo-esport-italiano/>



Mkers diventa la prima Società per Azioni del mondo eSport italiano Grande traguardo per Mkers Davide Raia Send an email 24 Giugno 2021 0 1 minuto Mkers raggiunge un altro importantissimo traguardo della sua storia. A distanza di appena quattro anni dalla sua fondazione, infatti, Mkers diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia. Si tratta di un importante risultato per tutta l'industria del gaming competitivo italiano. L'operazione, partita lo scorso 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners**, ha raccolto oltre de milioni di euro. Mkers raggiunge un traguardo molto importante diventando la prima Spa italiana dell'eSport La trasformazione di Mkers arriva in un momento particolarmente positivo per l'azienda. Nel 2020, nonostante le limitazioni agli eventi live dovuti alla pandemia, il fatturato ha fatto segnare una crescita superiore al 50%. Questo

dato certifica l'ottimo lavoro svolto e rappresenta una solida base di partenza in vista del futuro. Nel corso del 2021, infatti, l'azienda prevede di raddoppiare il valore del venduto, registrando un ulteriore passo in avanti del suo percorso di crescita. Con un parco giocatori di oltre 40 elementi e una struttura all'avanguardia, che comprende anche la Gaming House, Mkers ricopre un ruolo di leader del mercato italiano. Oggi, Mkers può contare su clienti di primissimo piano come A.S. Roma. L'azienda ha anche sponsor illustri come Intesa Sanpaolo, SMI, Dreamstream e BeeBad. Con il prossimo round di finanziamento, inoltre, l'azienda punta a raccogliere altri 10 milioni di euro. I commenti dei protagonisti Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA, dichiarano: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso

con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività" Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers sottolinea: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore" **LEGGI ANCHE:** Mkers apre la prima Gaming House di Roma [ /box] Space Jam (Special Edition) (2 Dvd) Jordan/Knight (Actor) 8,99

EUR Acquista su Amazon  
Tags MKERS Davide Raia  
Send an email 24 Giugno  
2021 0 1 minuto Condividi  
Facebook Twitter LinkedIn  
Pinterest Skype Messenger  
Messenger WhatsApp  
Telegram Viber Condividi  
per Email Stampa

## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

LINK: <https://paladinidelvideogiocoblog.wordpress.com/2021/06/23/mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport/>



Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. L'azienda, che ha già raccolto oltre due milioni di euro, compie una svolta storica per l'eSport italiano, trasformandosi nella prima S.p.A del settore Roma, 23 giugno 2021 - Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio

fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente

florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto



## Paladini del videogioco

un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e

prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers

che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport." Condividi:

## eSport: Mkers è la prima società per azioni italiana del settore

LINK: <https://tvdotgame.wordpress.com/2021/06/23/esport-mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore/>



Posted in follow , followme , game , games , gaming , misteruplay2016 , news , stream , streamer , tv , twitch , twitter , videogame Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari anche Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. I dettagli nel comunicato ufficiale. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà

internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou.

## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

LINK: <https://www.gamestorm.it/news/commenti.html?ID=36378>



News precedente News successiva Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport Il mondo degli eSport sta incrementando il suo mercato anche in Italia, e proprio a tal proposito arriva una notizia molto importante. Nella giornata odierna, infatti, è stato svelato che Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Trovate ogni dettaglio nel comunicato sottostante. **COMUNICATO STAMPA** Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e

dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma

mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente



alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technologica l Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare

ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi

abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport."

## Mkers: prima S.P.A. italiana del settore eSport

LINK: <https://www.zazoom.it/news-notizia/post/365207/2021-06-23--mkers-prima-spa-italiana-del-settore-esport--11-43/>



Mkers: prima S.P.A. italiana del settore eSport  
L'azienda, che ha già raccolto oltre due milioni di euro, compie una svolta storica per l'eSport italiano, trasformandosi nella prima S.p.A del settore Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà

internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia,

è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di

Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche? e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e

membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli

operatori del mondo eSport."



## eSport, sorride l'azienda di De Rossi e Florenzi: Mkers è la prima Società per Azioni Italiana del settore

LINK: <https://www.calciomercato.com/news/esport-sorride-l-azienda-di-de-rossi-e-florenzi-mkers-e-la-prima-98640>



eSport, sorride l'azienda di De Rossi e Florenzi: Mkers è la prima Società per Azioni Italiana del settore del 24 giugno 2021 alle 10:49 Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team

danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50%

rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di

Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e

membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli

operatori del mondo eSport."



## Il settore eSport italiano ha la sua prima SpA: Mkers

**LINK** <https://www.economymagazine.it/news/2021/06/24/news/il-settore-esport-italiano-ha-la-sua-prima-spa-mkers-69516/>

Il settore eSport italiano ha la sua prima SpA: Mkers. Un passaggio fondamentale per la crescita del panorama italiano, che si allinea così ai livelli internazionali. Il 24 Giugno 2021 di Redazione Web News Mkers, l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Scout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un

percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport." Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea così ai livelli internazionali. Ne sono esempi il celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti e Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O ancora VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Un trend che all'estero si poteva dire considerato, ma che restava inesplorato all'interno dei confini nazionali fino ad oggi, fino alla scelta operata da Mkers. La società sta vivendo un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020

è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita e di considerarsi leader del mercato italiano. Secondo il IV Rapporto sugli Esports in Italia 2021 di Idea, sono circa 1.620.000 le persone che dichiarano di seguire un evento esports più volte durante la settimana. Da notare che il 20% ha iniziato a seguire gli eSports nell'ultimo anno, dato significativo se confrontato con altri mercati stranieri, 9% la Francia e 7% il Regno Unito. Ma come ha dichiarato il Presidente, Marco Saletta 'In questi anni diversi progressi sono stati fatti, ma ancora molto c'è da fare per continuare a crescere insieme.'



## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore Esport

LINK: <https://www.gamesvillage.it/7068428/mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport/>

Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore Esport. Domenico De Rosa 24 Giugno 2021. Domenico De Rosa 24 Giugno 2021. Mkers centra un altro storico traguardo per il settore Esport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A. Sportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham,

che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei Esport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà

un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in

Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. 'Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione', hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: 'il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma

siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo Esport." Tags eSport Mkers

## Mkers diventa la prima Società per Azioni italiana nel settore esport

LINK: <https://leganerd.com/2021/06/24/mkers-diventa-la-prima-societa-per-azioni-italiana-nel-settore-esport/>



Mkers diventa la prima Società per Azioni italiana nel settore esport L'azienda italiana Mkers diventa una S.p.A., posizionandosi come prima azienda italiana del settore Esport ad essere una Società per Azioni. di Simone Lelli 3 secondi fa 24--Giu--2021 / 4:00 PM Home Games Mkers diventa la prima Società per Azioni italiana nel settore esport I Mkers diventano una S.p.A., compiendo una svolta storica nel mondo degli Esport italiani, raccogliendo già oltre due milioni di euro. Il processo è avvenuto attraverso l'assistenza dello studio legale **Tonucci&Partners** e dell'advisor Aetos Partners. La trasformazione della società avviene in un momento propizio per l'azienda, grazie ad una crescita del fatturato di oltre il 50% (nonostante lo stop dovuto al Covid-19 degli eventi dal vivo). Con una proiezione che punta al 100% di crescita, ovvero un raddoppio, l'azienda continuerà a investire su

persone competenti ed esperte. I Mkers posseggono infine anche una struttura dedicata, una Gaming House situata nella cornice romana, e un parco di oltre 40 giocatori. Tutti questi numeri rendono sempre più vicina l'azienda a diventare leader del mercato italiano. Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA, hanno detto per l'occasione: Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione. Il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale

per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege. Luca Beccaceci, nuovo Amministratore Delegato dei Mkers, ha invece parlato di asset digitali: Essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionale, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo Esport.



## Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport

**LINK:** <https://www.spaziogames.it/mkers-e-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport/>



Mkers è la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Nuovo passo in avanti per il mondo degli eSport e per i Mkers, che diventano la prima società per azioni italiana negli eSport. di Spaziogames giovedì 24 Giugno 2021 18:33 Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama

italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41,2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. Paolo Cisaria e Thomas De Gasperi La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per

l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House ed un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto

societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiricheș e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura

quotazione in borsa. «Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli quattro anni dalla nostra costituzione», hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: «il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale ed organizzativa di Mkers, grazie ad investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege». Luca Beccaceci, neo Amministratore Delegato di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: «essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli

appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionistico, avvicinando al contempo le più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport.» Comunicato stampa

## Think, Tally, Talk diritto e business dietro e davanti gli eSport

LINK: <https://stream24.ilsole24ore.com/video/tecnologia/think-tally-talk-diritto-e-business-dietro-e-gli-esport/AEUnFIS>



Think, Tally, Talk diritto e business dietro e davanti gli eSport 24 giugno 2021 "La Superlega è per coinvolgere i giovani, la competizione è con Fortnite e Call of duty". Questo in estrema sintesi una delle ragioni espresse da Andrea Agnelli al quotidiano La Repubblica per giustificare il progetto discusso e discutibile di Super League. Per capire se davvero i videogiochi e gli eSport, i giochi elettronici competitivi possono davvero prendere il posto del calcio nel cuore delle giovani generazioni abbiamo consultato l'avvocato **Helene Thibault** di Tonucci & Partners. Nel corso della puntata di #ThinkTallyTalk abbiamo parlato anche delle normative sugli eventi di eSport, di sindacato dei cyberatleti e della cultura del videogioco in Francia.



## Mkers diventa la prima Società per azioni italiana nel settore sport

LINK: <https://www.technospia.it/2021/06/24/mkers-diventa-la-prima-societa-per-azioni-italiana-nel-settore-sport/>



Mkers diventa la prima Società per azioni italiana nel settore sport editore 2021 - 06 - 24T11:54:51+02:0011:54 24 Giugno, 2021|BREAKING NEWS| Roma - Mkers, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, ha annunciato in un comunicato di essere diventata la prima Spa sportiva italiana. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, avviene in un momento particolarmente positivo per la società: il fatturato ottenuto nel corso del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. Contestualmente alla trasformazione in Spa, Mkers ha compiuto un riassetto societario, attraverso la revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata

al 100% da Mkers Spa. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di amministratore delegato, e Paolo Cisaria, direttore generale e amministratore della società sportiva facente capo a Mkers Spa. A questo si aggiunge l'ingresso di altri soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiricheș e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. (nella foto, da sinistra: Paolo Cisaria e Thomas De Gasperi)

## Mkers diventa la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Tra i prossimi obiettivi: raddoppio del fatturato e quotazione in borsa

LINK: <https://youmark.it/ym-interactive/mkers-diventa-la-prima-societa-per-azioni-italiana-del-settore-esport-tra-i-prossimi-obiettivi-raddoppio-d...>



Mkers diventa la prima Società per Azioni italiana del settore eSport. Tra i prossimi obiettivi: raddoppio del fatturato e quotazione in borsa 25 Giugno 2021 Paolo Cisaria e Thomas De Gasperi, Mkers Mkers centra un altro storico traguardo per il settore eSport italiano: l'azienda avente tra i proprietari Daniele De Rossi e Alessandro Florenzi, a distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.A eSportiva italiana della storia, raggiungendo un traguardo importante per l'industria del gaming competitivo nostrano. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo studio legale **Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto a oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama

italiano, che si allinea, così, alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, che - dopo essersi quotato nella borsa locale - è sbarcato anche negli Stati Uniti. Lo stesso percorso intrapreso da Guild Esports, team fondato da David Beckham, che nel settembre 2020 riuscì a raccogliere ben 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. O anche VSPN, società specializzata nell'organizzazione di tornei eSport, la quale ha chiuso recentemente un round di finanziamento di serie B da 100 milioni di dollari, con la partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Insomma, un trend consolidato all'estero, ma mai esplorato all'interno dei confini nazionali, prima della scelta operata da Mkers. La trasformazione della società avviene in un momento estremamente florido per l'azienda: il fatturato ottenuto nel corso

del 2020, malgrado l'impossibilità di sfruttare tutto l'apparato degli eventi live a causa della pandemia, è cresciuto di oltre il 50% rispetto all'anno precedente. La proiezione per il 2021 vede Mkers raddoppiare il valore del venduto, consentendo all'azienda di proseguire nel proprio percorso di crescita, investendo in figure professionali competenti ed esperte, in grado di portare quell'expertise necessaria per far compiere alla realtà un ulteriore step evolutivo. Inoltre, la struttura all'avanguardia sotto il profilo tecnologico come la Gaming House e un parco giocatori di oltre 40 elementi, proiettano Mkers come leader del mercato italiano. Contestualmente alla trasformazione in S.p.A, e con l'importante obiettivo di consolidare e strutturare maggiormente l'organigramma interno, Mkers ha compiuto un fondamentale riassetto societario, attraverso la





revisione dei ruoli e costruendo una Società Sportiva partecipata al 100% da Mkers S.p.A. Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale e Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriche e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della Spal. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la quale grazie a clienti come A.S Roma e a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink, - citandone giusto alcuni - punta a consolidarsi e a continuare a espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. "Abbiamo raggiunto un traguardo importante a soli

quattro anni dalla nostra costituzione", hanno riferito Thomas De Gasperi, Presidente del CdA e Paolo Cisaria, Managing Director e membro del CdA: "il nostro processo di trasformazione è strettamente connesso con la crescita strutturale e organizzativa di Mkers, grazie a investimenti rilevanti sia nella nuova Gaming House che soprattutto nello staff di professionisti che quotidianamente gestiscono le nostre attività. Raggiungiamo questo fondamentale traguardo nell'anno in cui non soltanto abbiamo vinto un Mondiale per club di FIFA 21, ma siamo riusciti anche nell'impresa di portare per la prima volta un team italiano al mondiale di Rainbow Six Siege". Luca Beccaceci, neo AD di Mkers, invece, pone l'accento sul lancio dei nuovi asset digitali: "Essere la prima Società per Azioni nel nostro settore ci riempie di orgoglio. Ma siamo solo ai nastri di partenza: tra i nostri prossimi obiettivi abbiamo da un lato il consolidamento del nostro percorso di crescita, mentre dall'altro il lancio di Escout.gg, la piattaforma di Scouting targata Mkers che permetterà a tutti gli appassionati di gaming competitivo di iniziare un percorso professionale, avvicinando al contempo le

più importanti realtà del settore. Uno strumento che crediamo fortemente possa rivelarsi utile a tutti gli operatori del mondo eSport". esport gaming YM skill



## Mkers diventa la prima S.p.a. del settore Esport

**LINK:** <https://4news.it/mkers-diventa-la-prima-s-p-a-del-settore-esport/>

Articolo di Rosa De Mare · 28 Giugno 2021 · 0 L'Esport italiano compie una notevole svolta, con la sua prima azienda del settore a diventare una S.p.a. Stiamo parlando di Mkers, avente come proprietari Daniele De Rossi ed Alessandro Florenzi. A distanza di quattro anni dalla sua fondazione, diventa la prima S.p.a. nella scena degli Esport italiana. L'operazione, partita il 17 maggio e assistita dallo **studio legale Tonucci&Partners** e dall'advisor Aetos Partners, è avvenuta in concomitanza con l'apertura del Round B che porta a oltre due milioni di euro il totale raccolto ad oggi. Un passaggio fondamentale questo per la crescita del panorama italiano, che si allinea così alle migliori realtà internazionali: pensiamo ad esempio al celebre team danese Astralis, sbarcato anche negli Stati Uniti, o a Guild Esports, il team fondato da David Beckham, che nel 2020 è riuscito a raccogliere 41.2 milioni di euro quotandosi al LSE. Potremmo farvi altri nomi, come VSPN, che recentemente ha chiuso un round di finanziamento per la Serie B da oltre 100 milioni di dollari con la

partecipazione di brand internazionali del calibro di Tencent, Tiantu Capital, SIG e Kuaishou. Inutile ricordarvi quanto, fortunatamente, il settore Esport sia cresciuto durante il 2020. Ovviamente i Mkers non sono da meno e nel 2020 il fatturato è cresciuto oltre il 50% rispetto l'anno precedente. Per il 2021 si prevede una ulteriore crescita dell'azienda investendo in figure professionali, competenti ed esperte per poter migliorare la struttura dell'azienda. Rivediamo i ruoli in Mkers: Al vertice troviamo Thomas De Gasperi, nella veste di Presidente, Luca Beccaceci, nel ruolo di Amministratore Delegato, e Paolo Cisaria, Direttore Generale ed Amministratore della Società Sportiva facente capo a Mkers S.p.A. A ciò si aggiunge l'ingresso di importanti soci che hanno creduto nel progetto Mkers, ovvero Vlad Chiriches e Federico Peluso, attuali difensori del U.S Sassuolo Calcio, Marco Parolo, centrocampista della S.S Lazio, e Sergio Floccari, attaccante e capitano della SPAL. La trasformazione in Società per Azioni simboleggia un ulteriore e fondamentale passaggio evolutivo dell'azienda, la

quale grazie a clienti come A.S Roma a sponsor del calibro di Intesa Sanpaolo, SMI, Official Technological Partner, Dreamsteam, Official Travel Partner, e BeeBad, Official Energy Drink,- citandone giusto alcuni -, punta a consolidarsi e a continuare ad espandersi: Mkers, infatti, è già proiettata al prossimo round di finanziamento, con l'obiettivo di raccogliere altri 10 milioni di euro e prepararsi a una futura quotazione in borsa. Insomma, è una bella medaglia nel settore Esport per l'Italia! Criterion 10